# BAB 3
# Peran Dan Dampak Pengunaan Teknologi Informasi Dan Komunikasi

## Standart Kompetensi

Memahami penggunaan teknologi informasi dan komunikasi, dan prospeknya di masa mendatang.

## Kompetensi Dasar

Menjelaskan peranan teknologi informasi dan komunikasi di dalam kehidupan sehari-hari

## Karakter Siswa yang Diharapkan

Jujur, Disiplin, Kerja Keras, Kreatif, Mandiri, Rasa Ingin Tahu

## Ringkasan Materi

### A. Peran dan Dampak Positif Pengunaan Teknologi Informasi Dan Komunikasi

Teknologi informasi dan telekomunikasi dapat dimanfaatkan pada berbagai bidang kehidupan antara lain dalam bidang pendidikan, bisnis, pemerintahan dan sosial. Dampak positif pemanfaatan teknologi informasi dan telekomunikasi antara lain:

#### 1. Peranan TIK dalam dunia pendidikan

Manfaat TIK dalam bidang pendidikan antara lain :

- Berbagi hasil penelitian, hasil penelitian yang dimuat dalam internet akan mudah dimanfaatkan orang lain disegala penjuru dunia dengan cepat.
- Konsultasi dengan pakar, konsultasi dangan para ahli dibidangnya dapat dilakukan dengan mudah walaupun ahli tersebut berada ditempat yang sangat jauh.
- Perpustakaan online, perpusatakaan online adalah perpustakaan dalam bentuk digital.
- Diskusi online. Diskusi online adalah diskusi yang dilakukan melalui internet.
- Kelas online. Aplikasi kelas online dapat digunakan untuk lembaga-lembaga pendidikan jarak jauh, seperti universitas dan sekolah-sekolah terbuka.

Keuntungan pemanfaatan TIK dalam bidang pendidikan bagi pelajar antara lain :

- Dapat mengakses informasi-informasi hasil penelitian orang lain
- Memperoleh sumber ilmu pengetahuan dengan mudah
- Akses ke para ahli lebih mudah karena tidak dibatasi jarak dan waktu
- Materi pelajaran dapat disampaikan interaktif dan menarik
- Melalui belajar jarak jauh dapat menghemat biaya dan waktu.

*Ilmukomputer.com, salah satu tempat belajar jarah jauh*

Keuntungan pemanfaatan TIK dalam bidang pendidikan bagi penyelenggara pendidikan antara lain :

- Dapat berbagi hasil penelitian dengan lembaga pendidikan lain
- Dapat memberi layanan lebih baik ke peserta didik
- Dapat menjangkau peserta didik yang tempatnya sangat jauh
- Melalui perpustakaan online, dapat menekan biaya untuk menyediakan buku.
- Dapat saling berbagi sumber ilmu dengan institusi lain.

**2. Pemanfaatan TIK dalam bidang bisnis/usaha**

Pemanfaatan TIK sangat membantu kelancaran komunikasi dalam bisnis. Fedex adalah salah satu perusahaan jasa kurir yang memanfaatkan sistem informasi untuk mengawasi sampai dimana barang yang dikirimkan melalui bantuan internet. Pemanfaatan TIK untuk membuat layanan baru antara lain internet banking, SMS banking, dan e-Commerce.

**Internet banking**

adalah layanan perbankan yang dilakukan dengan menggunakan internet. Transakasi yang dapat dilakukan adalah pengecekan saldo, transfer uang, pembayaran tagihan.Keuntungan internet banking bagi bank adalah bank dapat memberikan keleluasaan kepada nasabah untuk melakukan transaksi dimana saja dan kapan saja.

Keuntungan internet banking bagi nasabah antara lain :
a. Menghemat waktu, karena tidak perlu datang ke bank untuk melakukan transaksi
b. Menghemat biaya, karena transportasi menuju ke bank dapat dihilangkan.
c. Lebih cepat, karena tidak perlu menunggu antrean yang banyak.

**SMS Banking**

Adalah layanan perbankan yang dilakukan dengan menggunakan SMS (short Message Service ). Transaksi yang dapat dilakukan adalah pengecekan saldo, transfer uang, dan pembayaran tagihan.

**E-commerce**

Perdagangan elektronik (Electronic commerce ) adalah perdagangan yang dilakukan dengan memanfaatkan internet.

Keuntungan perdagangan elektronik antara lain :

1. Perusahaan dapat menjangkau pasar lebih luas, karena pembeli yang mengakses internet tidak dibatasi tempat dan waktu.
2. Perusahaan tidak perlu membuka cabang distribusi
3. Pengeluaran lebih sedikit, karena pegawai tidak banyak.
4. Harga barang lebih murah, karena biaya operasionalnya murah.

Keuntungan yang diperoleh konsumen antara lain :

a. Konsumen tidak perlu ke toko untuk mendapat barang.
b. Pembeli dapat menghemat waktu dan biaya perjalanan
c. Konsumen dapat membandingkan harga dari pemasang iklan lain di internet.
d. Konsumen dapat membeli barang yang di dalam negeri tidak ada
e. Harga barang lebih murah.

**3. Peranan TIK dalam bidang pemerintahan/e-government (electronic government)**

Tujuan e-government adalah untuk meningkatkan hubungan pemerintah, dalam hal ini lembaga yang bersangkutan dengan pihak-pihak lain. Bentuk-bentuk hubungan pemerintahan dalam pemanfaatan TIK antaralain :

1. G2C (government to citizen), adalah pemanfaatan TIK untuk melayani kebutuhan masyarakat luas, misalnya melayanai kependudukan dan administrasi.
2. G2B (government to business), adalah pemanfaatan TIK untuk melayani kebutuhan dunia usaha, misalnya pengurusan izin usaha, permintaan data statistik yang dibutuhkan pengusaha, dan sebagainya.
3. G2G (government to government), adalah pemanfaatan TIK untuk melayani kebutuhan lembaga pemerintah lain, departemen lain, pemerintah diatas atau dibawahnya, dan sebagainya.

Pemanfaatan TIK dalam bidang pemerintahan memiliki keuntungan antara lain :

1. Meningkatkan layanan kepada masyarakat. Masyarakat dapat dilayani kapan saja tanpa harus menunggu kantor buka.
2. Meningkatkan hubungan pemerintah dengan dunia usaha dan masyarakat karena informasi mudah diperoleh.
3. Tersedianya informasi yang mudah diakses masyarakat, sehingga masyarakat dapat mengambil keputusan yang benar dan dapat diberdayakan.
4. Meningkatkan transparansi pemerintahan.

**4. Peranan TIK dalam bidang sosial**

Untuk memantau kondisi sosial masyarakat pemerintah memanfaatkan TIK dengan programnya yang disebut ICT4PR (*Information And Communication Technology For Poverty Reduction* ). ICT4PR membangun pusat-pusat Teknologi informasi dan komunikasi yang disebut telecenter. Manfaat telecenter bagi masyarakat adalah :

a. Sebagai sumber informasi dan sarana belajar dari masyarakat.
b. Untuk menumbuhkan jiwa kewirausahaan bagi masyarakat
c. Meningkatkan informasi kesehatan
d. Untuk melihat peluang yang lebih luas untuk memasarkan produk setempat.
e. Mengembangkan perdagangan melalui e-commerce

**B. Dampak negatif pemanfaatan teknologi informasi dan telekomunikasi**

**1. Pelanggaran hak cipta**

Hak cipta adalah hak yang diberikan kepada seseorang atau kelompok atas hasil karya atau sebuah ciptaan untuk mengumumkan, memperbanyak, dan menggunakan karya ciptanya.

Tujuan memberikan hak cipta adalah :

a. Melindungi kepentingan pencipta atas hasil ciptaannya
b. Mendorong orang untuk berinovasi untuk menghasilkan karya cipta.
c. Menciptakan rasa aman bagi setiap orang untuk menghasilkan sebuah karya cipta yang bermanfaat bagi manusia.

Untuk melindungi warga tentang hasil karyanya pemerintah mengeluarkan undang-undang hak cipta yaitu undang-undang no. 19 tahun 2002.

Beberapa bentuk ciptaan yang dilindungi undang-undang antara lain :

1. Buku, program komputer (software), pamlet, perwajahan (lay out) karya tulis yang diterbitkan, dan semua hasil karya tulis lain.
2. Ceramah, kuliah, pidato, dan ciptaan yang sejenis
3. Alat peraga yang dibuat untuk kepentingan pendidikan dan ilmu pengetahuan.
4. Lagu atau musik dengan atau tanpa teks;
5. Darama atau drama musikal, tari, koreografi, pewayangan, dan pantomim;
6. Seni rupa dan segala bentuk seni lukis, gambar, seni ukir, seni kaligrafi, seni pahat, seni patung, kolase, dan seni terapan;
7. Arsitektur;
8. Peta;
9. Seni batik;
10. Fotografi;
11. Sinematografi;
12. Terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, database, dan karya lain dari hasil pengalihwujudan.

**2. Cybercrime**

Adalah kejahatan atau tindakan melawan hukum yang dilakukan oleh seseorang dengan menggunakan sarana computer terutama internet.

Karakteristik kejahatan internet adalah sebagai berikut :

a. Kejahatan melintasi batas Negara

b. Sulit menentukan hokum yang berlaku karena melintasi batas Negara.
c. Tidak dapat dipastikan hokum Negara mana yang berlaku.
d. Menggunakan peralatan-peralatan yang berhubungan dengan computer dan internet.
e. Mengakibatkan kerugian yang lebih besar disbanding kejahatan konvensional
f. Pelaku memahami dengan baik internet, computer, dan aplikasinya.

Bentuk-bentuk cybercrime antara lain :

1. **Unauthorized acces** adalah kejahatan dengan cara memasuki jaringan computer dengan cara yang tidak sah (melakukan penyusupan). Penyusupan untuk mencuri informasi, sabotase pelakunya disebut cracker. Sedangkan penyusupan untuk menguji keandalan suatu system pelakunya disebut hacker.
2. **Illegal contents** adalah memasukkan data atau informasi ke internet tentang sesuatu yang tidak benar dengan tujuan merugikan orang lain maupun menimbulkan kekacauan.
3. **Data forgery** adalah memasukkan data yang tidak benar ke dalam internet.
4. **Cyber espiongase** and extortion (cyber terrorism) adalah kejahatan dengan cara memasukkan virus/program untuk menghancurkan data pada computer pihak lain.
5. **Offense against intellectual property** adalah kejahatan yang dilakukan dengan cara menggunakan hak kekayaan intelektual yang dimiliki pihak lain di internet.
6. **Infringements of privacy** adalah kejahatan yang dilakukan dengan cara mendapatkan informasi yang bersifat pribadi dan rahasia.
7. **Phishing** adalah kejahatan dengan cara mengecoh orang lain agar memberikan data pribadinya melalui situs yang disiapkan pelaku.
8. **Carding** adalah kejahatan yang dilakukan dengan cara mencuri data-data kartu kredit orang lain kemudian digunakan untuk transaksi melalui internet.

**3. Penyebaran virus computer**

Virus computer adalah program kecil yang mampu menggandakan diri dan bersifat merusak computer yang terinfeksi olehnya.

Sifat dan karakter virus antara lain :

a. Berukuran sangat kecil
b. Mampu menggandakan diri
c. Membutuhkan korban agar tetap hidup
d. Membutuhkan medium tertentu untuk menyebar.

Tanda-tanda computer terinfeksi virus :

a. Computer menjadi lambat
b. Kinerja memori berkurang
c. Ruang penyimpan data cepat penuh,
d. Computer tiba-tiba restart
e. Ada pesan muncul yang tidak dikehendaki, dan lain-lain.

Kerugian yang ditimbulkan akibat virus adalah :

a. Kerusakan / hilangnya data
b. Kerusakan program computer
c. Kerusakan hardware computer
d. Kehilangan banyak waktu dan uang untuk memperbaiki computer

Cara menghindari agar computer tidak terinfeksi virus :

a. Menginstal antivirus
b. Seringmeng-update database antivirus
c. Berhati-hati menjalankan file baru
d. Mewaspadai kerusakan sejak awal.
e. Membackup data secara teratur
f. Selalu melakukan scanning terlebih dahulu sebelum membuka data dari media computer lain.

Contoh antivirus yang beredar di pasaran antara lain :

a. Freeware (gratis) : AVG, ANSAV, Anti Vir, ClamAV, Norman AVdll.
b. Shareware (tidak gratis) : Mc Afee Virus scan, Norton AV, Kaspersky , Norton AV, dll.

**4. Pornografi, perjudian dan penipuan**

Internet biasanya digunakan oleh orang-orang yang tidak bertanggung~ jawab untuk menyebarkan gambar-gambar porno untuk merusak mental sebuah bangsa terutama generasi muda.Perjudian juga marak dilakukan melalui internet, misalnya kasino. Penipuan sering terjadi dilakukan melalui internet dengan cara menawarkan barang yang sangat menarik, namun tidak sesuai dengan kenyataan

**LEMBAR KEGIATAN**

Berikan contoh penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (komputer) dalam bidang:

1. Militer

   .....

   .....

2. Pendidikan

   .....

   .....

3. kesehatan

   .....

   .....

4. Perdagangan

   .....

   .....

5. Otomotif

   .....

   .....

**Kuis**

1. Sebutkan kemudahan dan keuntungan yang kita peroleh berkat kemajuan internet!
2. Apa manfaat yang kita peroleh dari kemajuan TIK khususnya internet dalam bidang ekonomi?
3. Sebutkanlah keuntungan TIK dalam bidang pendidikan, perkembangan kebudayaan dan kemampuan masyarakat!
4. Apakah dampak negative TIK terutama televise terhadap prestasi belajarmu? Jelaskanlah!
5. Apa yang kamu ketahui tentang virus computer?

## Eksplorasi

Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi juga memberikan banyak kerugian dalam kehidupan sehari-hari kita. Kamu tentu sudah mengetahui beberapa diantara kerugian tersebut. Untuk itu lengkapilah table berikut dengan cara mengisi kolom yang kosong.

| No | Bidang | Kerugian TIK |
|---|---|---|
| 1 | Keamanan | |
| 2 | Kebudayaan | |
| 3 | Ekonomi | |
| 4 | Sosial | |
| 5 | Lain-lain | |

## Latihan Soal

1. Jelaskan mengapa kemajuan internet membantu terjadinya pelanggaran hak cipta!
2. Sebutkan bentuk-bentuk *cybercrime*
3. Sebutkan usaha-usaha yang dapat dilakukan untuk mencegah terjadinya *cybercrime*
4. Jelaskan bagaimana virus computer dapat menyebar
5. Jelaskan beberapa bentuk modus penipuan yang dilakukan mengunakan teknologi informasi dan komunikasi

## Uji kompetensi

1. Perubahan yang terjadi sebagai dampak berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi adalah sebagai berikut, kecuali ....

a. dunia bisnis semakin efisien dengan penggunaan perangkat lunak pengolah kata dan pengolah angka
b. dunia pendidikan semakin berkembang berbasiskan teknologi informasi
c. manusia menjadi terbelakang dan terhambat pemikirannya
d. pemecahan masalah bagi para Ilmuwan dengan memanfaatkan teknologi informasi

2. Berikut ini keuntungan perdagangan secara elektronik bagi perusahaan, kecuali....

a. dapat menjual harga barang dengan lebih murah
b. dapat menjangkau pasar yang lebih luas
c. perusahaan tidak perlu membuka toko yang lebih besar
d. perusahaan harus mengirimkan barang yang dibeli ke tempat yang jauh

3. Berikut ini keuntungan internet banking bagi nasabah, kecuali....
a. dapat melakukan transaksi bank dari mana saja dan kapan saja
b. menghemat biaya dan waktu perjalanan ke bank
c. dapat menarik uang melalui internet
d. terhindar dari macet yang mungkin saja terjadi pada waktu perjalanan ke bank

4. Mencuri data kartu kredit milik orang lain kemudian menggunakannya untuk bertransaksi di internet disebut ....
a. illegal content
b. data forgery
c. carding
d. cyber espionage

5. Berikut ini merupakan sifat-sifat virus, kecuali ....
a. berukuran kecil
b. dapat menyebar melalui internet
c. tidak dapat menginfeksi komputer yang sudah diinstall antivirus
d. mempunyai kemampuan menggandakan diri

6. Berikut ini yang merupakan manfaat teknologi informasi dan komunikasi bagi pendidikan adalah
a. perpustakaan online
b. Internet banking
c. E-commerce
d. government to bussiness

7. Bank yang pertama kali menerapkan internet banking adalah ....
a. Bank BCA
b. Bank BNI
c. Bank Lippo
d. Bank Jakarta

8. Perdagangan yang dilakukan dengan memanfaatkan jaringan telekomunikasi terutama internet disebut ....
a. internet banking
b. SMS banking
c. E-commerce
d. government to citizen

9. Ijin dari pemegang hak cipta yang diberikan kepada orang yang menggunakan hak cipta orang lain disebut ....
a. lisensi
b. copyright
c. royalti
d. discount

10. Alasan orang melakukan pembajakan software komputer, kecuali ....
a. harga software yang asli mahal
b. harga software bajakan jauh lebih murah
c. software yang asli sulit didapatkan
d. software bajakan jauh lebih handal

11. Hal-hal yang harus dilakukan dalam menggunakan hasil karya orang lain adalah ……..
a. Menggandaka karya orang lain untuk dijual
b. Menggunakan hasil karya orang lain yang asli
c. Mengurangi karya orang lain karena kelebihan
d. Menambah karya orang lain karena kurang lengkap

12. Etika dan moral dalam menggunakan perangkat teknologi informasi dan komunikasi terjadi, hal ini muncul karena akibat ……
a. Sering terjadi pelanggaran dalam penggunaan karya orang lain
b. Sopan santun dalam menggunakan karya orang lain
c. Penggunaan hasil karya orang lain dengan baik
d. Kewajiban menggunakan hasil dari teknologi informasi

13. Tersedianya online government di berbagai layanan public untuk memudahkan pelayanan masyarakat. Contoh yang dicerminkan oleh on-line government antara lain registrasi penduduk secara…
a. satu atap
b. on-line
c. mandiri
d. berkala

14. Teknologi informasi mendukung tersedianya virtual marketing bagi para pelaku pasar baik di pusat maupun di daerah. Virtual market artinya suatu Transaksi yang dilakukan di…
a. suatu pasar
b. internet
c. bank
d. Kamar dagang

15. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi banyak memberikan peran bagi kemajuan dunia pendidikan, di antaranya adalah ....
a. proses belajar melalui perangkat multimedia
b. dapat mempercepat kelulusan siswa
c. tidak memerlukan tenaga pengajar
d. tidak memerlukan buku paket

16. Berikut ini termasuk hak atas kekayaan intelektual, kecuali ……
a. hak cipta
b. hak paten
c. hak asasi
d. hak merk

17. Hal-hal yang harus dihindari dalam menggunakan hasil karya orang lain adalah ……..
a. menggandaka karya orang lain untuk dijual
b. menggunakan hasil karya orang lain yang asli
c. memberikan rotalty jika kita memanfaat karya orang lain dalam bisnis
d. menambah karya orang lain yang bersifat *open source*

18. Alat yang sering di bajak adalah…
a. ATM
b. harddisk
c. kaset
d. computer

19. Dibawah ini adalah hal-hal yang diatur oleh undang-undang hak cipta no. 19/2002, kecuali …
a. Karya cipta
b. Sosial
c. Hak Cipta
d. Sanksi

20. Berikut adalah dampak positif dari penggunaan teknologi informasi, kecuali…
a. memudahkan komunikasi
b. timbulnya cyber crime
c. mempercepat informasi
b. kualitas hidup meningkat

21. Manfaat yang diperoleh dari teknologi informasi dan komunikasi saat ini adalah sebagai berikut, kecuali…
a. informasi lebih mudah
b. kulaitas hidup meningkat
c. komunikasi efektif
d. harga mahal

22. Tindak kejahatan dengan menggunakan fasilitas internet disebut…
a. internet crime
b. Cyber crime
c. pembajakan
b. perampokan

23. orang yang melakukan penyusupan kesebuah jaringan computer untuk mencuri data-data atau file-file penting disebut..
a. carder
b. cracker
c. hacker
d. carding

24. usaha untuk mengulangi bahaya virus yang dilakukan adalah berikut ini, kecuali…
a. menginstal anti virus

b. membuat back up data secara berkala
c. mengupdate database antivirus yang digunakan
d. tidak menghubungkan computer ke internet

25. munculnya perdagangan maupun bisnis berbasis internet dewasa ini merupakan dampak positif dari kegiatan..
a. e-learning
b. e-commerce
c. e-government
d. telecenter

26. keuntungan TIK dalam pemerintahan antara lain..
a. membuka lahan pekerjaan baru
b. membuka peluang bisnis baru..
c. meningkatkan kualitas dan kuantitas layanan public
d. memperbaiki kualitas pendidikan

27. istilah yang tepat untuk menyebut surat elektronik dalam teknologi internet adalah..
a. e-learning
b. e-mail
c. e-letter
d. e-commerce

28. salah satu keuntungan TIK dalam bidang politik yaitu..
a. mencegah tindakan komsumtif
b. mencegah penyebaran virus computer
c. mendorong demokrasi
d. membuka peluang bisnis baru

29. berikut ini merupakan dampak negative yang ditimbulkan dari TIK, kecuali …
a. munculnya pencurian nomer kartu kredit
b. penyebaran virus computer
c. mempermudah penyebaran karya-karya pornografi
d. menunjang pertanian

30. membuat website palsu untuk memancing orang untuk memasukan data-data pribadinya disebut..
a. illegal content
b. data forgery
c. pishing
d. carding

**Soal Isian Singkat**

1. Teknologi informasi dan komunikasi yang dapat dimanfaatkan untuk pembelajaran jarak jauh, istilahnya adalah..

2. program kecil yang mampu menggandakan diri dan bersifat merusak computer yang terinfeksi olehnya adalah ..
3. Kejahatan dengan cara mengecoh orang lain agar memberikan data pribadinya melalui situs yang disiapkan pelaku adalah…..
4. Kejahatan yang dilakukan dengan cara mencuri data-data kartu kredit orang lain kemudian digunakan untuk transaksi melalui internet adalah…..
5. Untuk melindungi warga tentang hasil karyanya pemerintah mengeluarkan undang-undang hak cipta yaitu …..
6. Diskusi online adalah diskusi yang dilakukan melalui internet merupakan keuntuang TIK dalam bidang ..
7. Kejahatan atau tindakan melawan hukum yang dilakukan oleh seseorang dengan menggunakan sarana computer terutama internet adalah…..
8. Perdagangan yang dilakukan dengan memanfaatkan internet adalah….
9. Peningkatan layanan public dengan TIK melalui …
10. Globalisasi yang semakin luas salah satunya difasilitasi oleh..

**Soal Essay**

1. Sebutkan minimal 3 situs pendidikan !
2. Sebutkan minimal 3 situs pemerintahan !
3. Sebutkan dampak positif dan negative penggunaan alat Teknologi Informasi dan Komunikasi !
4. Jelaskan peranan teknologi informasi dan komunikasi dalam didang ekonomi !
5. Jelaskan Cara menghindari agar computer tidak terinfeksi virus!

**Perbaikan**

**Soal pilihan ganda**

1.Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berpotensi untuk membangun masyarakat yang demokratis, terutama dalam bidang…
a. sosial dan budaya
b. pendidikan
c. ekonomi
d. politik

2.Tindak kejahatan berupa pembajakan kartu kredit dengan menggunakan fasilitas internet disebut…
a. perampokan
b. internet crime
c. Cyber crime
d. pembajakan
3.Sebelum digunakan secara luas oleh masyarakat, intenet hanya digunakan oleh kalangan tertentu, yaitu…
a. dokter
b. ilmuwan
c. pemerintahan
d. militer

4.Contoh efek negatif dari penggunaan teknologi informasi dan komunikasi adalah…

a. penipuan
b. penjualan
c. pendidikan
d. persahabatan

5.Berikut adalah dampak positif dari penggunaan teknologi informasi, kecuali…
a. mempercepat informasi
b. kualitas hidup meningkat
c. memudahkan komunikasi
d. timbulnya cyber crime

**soal essay**

1. Tuliskan 2 (dua) contoh Keuntungan penggunaan teknologi informasi dan komunikasi
2. Tuliskan 2 (dua) contoh Dampak negatif penggunaan teknologi informasi dan komunikasi
3. Tuliskan contoh nama-nama virus computer yang kamu ketahui..
4. Tuliskan nama-mana website sumber media belajar yang kamu ketahui
5. Tuliskan dampak positif TIK dalam bidang kebudayaan

**Pengayaan**

Carilah artikel di internet yang membahas tentang **keuntungan dan kerugian TIK** dalam bidang:

1. **kesehatan,**
2. **pendidikan,**
3. **hukum dan politik,**
4. **sosial,**
5. **seni budaya dan pariwisata,**
6. **ekonomi dan perdagangan**